

**Exercice 1**

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    struct date
    {
        int jj;
        int mm;
        int aa;
    };
    typedef struct date Date;
    Date naissance;
    /* saisie sans controle ... */
    printf("Donner votre date de naissance (j m a) ");
    scanf("%d",&naissance.jj);
    scanf("%d",&naissance.mm);
    scanf("%d",&naissance.aa);
    /* affichage ... */
    printf("Vous etes ne le %d/%d/%d",naissance.jj,naissance.mm,naissance.aa);
}
```

**Exercice 2**

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    typedef struct { int jj,mm,aa;} Date;
    struct fiche
    {
        char nom[30];
        char prenom[30];
        char tel[14];
        char email[50];
        Date ddn;
        long cne;
    };
    typedef struct fiche Fiche;

    Fiche copains[100];
    int i;
    /* saisie sans controle ... */
    for(i=0;i<100; i++)
    {
        printf("Information de la personne Num %d\n",i+1);
        printf("Donner le Code: ");
        scanf("%d",&copains[i].cne);
        printf("Donner le nom: ");
        scanf("%s",&copains[i].nom);
    }
}
```

```

printf("Donner le prenom: ");
scanf("%s",&copains[i].prenom);
printf("Donner le Num de Tel: ");
scanf("%s",&copains[i].tel);
printf("Donner l email: ");
scanf("%s",&copains[i].email);
printf("Donner la date de naissance: ");
scanf("%d",&copains[i].ddn.jj);
scanf("%d",&copains[i].ddn.mm);
scanf("%d",&copains[i].ddn.aa);
}
/* affichage ...
.....
.... */
}

```

### Exercice 3

	A	B	C	P1	P2
départ	1	2	3	/	/
P1=&A	1	2	3	&A	/
P2=&C	1	2	3	&A	&C
*P1=(*P2)++	3	2	4	&A	&C
P1=P2	3	2	4	&C	&C
P2=&B	3	2	4	&C	&B
*P1-=*P2	3	2	2	&C	&B
++*P2	3	3	2	&C	&B
*P1*=*P2	3	3	6	&C	&B
A=++*P2**P1	24	4	6	&C	&B
P1=&A	24	4	6	&A	&B
*P2=*P1/=*P2	6	6	6	&A	&B

### Exercice 4

- a) \*P+2                   => la valeur 14
- b) \*(P+2)               => la valeur 34
- c) &P+1               => l'adresse du pointeur derrière le pointeur P (rarement utilisée)
- d) &A[4]-3           => l'adresse de la composante A[1]
- e) A+3               => l'adresse de la composante A[3]
- f) &A[7]-P           => la valeur (indice) 7
- g) P+(\*P-10)       => l'adresse de la composante A[2]
- h) \*(P+\*(P+8)-A[7]) => la valeur 23

### Exercice 5

```
#include <stdio.h>
```

```

main()
{
double EXP1(double x, int n);
void EXP2(double *x, int n);

double a;
int b;

printf("Donner un Nombre X : ");
scanf("%lf", &a);
do
{
printf("Donner l'exposant N (>=0) : ");

```

```

    scanf("%d", &b);
} while(b<0);
/* a */
printf("EXP1(%.2f, %d) = %f\n", a, b, EXP1(a,b));
/* b */
printf("EXP2(%.2f, %d) = ", a, b);
EXP2(&a, b);
printf("%f\n", a);
}

```

```

double EXP1(double x, int n)
{
    double r;
    for (r=1.0; n>0; n--)
        r *= x;
    return r;
}

```

```

void EXP2(double *x, int n)
{
    double tmp;
    for (tmp=1.0; n>0; n--)
        tmp *= *x;
    *x = tmp;
}

```

### Exercice 6

```

#include <stdio.h>
#define NMAX 50

```

```

void lireTabl (int *T, int *n, int x);

```

```

main()
{
    int A[NMAX],m,i;
    lireTabl(A,&m,NMAX);
    for(i=0;i<m;i++)
        printf("%d\n",A[i]);
}

```

```

void lireTabl (int *T, int *n, int x)
{
    int i;
    do
    {
        printf("Donner la taille du tableau (max.%d) : ", NMAX);
        scanf("%d", n); /* n et non &n ! */
    }while (*n<0 || *n>NMAX);
    for (i=0; i<*n; i++)
    {
        printf("Elément[%d] : ", i+1);
        scanf("%d", T+i);
    }
}

```

### Exercice 7

```

#include <stdio.h>

```

```

#define LMAX 50
#define CMAX 50

void lireTabl2 (int *T, int *n, int N, int *m, int M);

main()
{
    int A[LMAX][CMAX],n,m,i,j;
    lireTabl2((int *)A,&n,LMAX,&m,CMAX);
    /* ou lireTabl2(&A[0][0],&n,LMAX,&m,CMAX); */
    for(i=0;i<n;i++)
        for(j=0;j<m;j++)
        {
            printf("%d\n",A[i][j]);
            printf("\n");
        }
}

void lireTabl2 (int *T, int *n, int N, int *m, int M)
{
    int i,j;
    do
    {
        printf("Donner Nombre de lignes (max.%d) : ",N);
        scanf("%d", n);
    }while (*n<0 || *n>N);
    do
    {
        printf("Donner Nombre de colonnes (max.%d) : ",M);
        scanf("%d", m);
    } while (*m<0 || *m>M);

    for (i=0; i<*n; i++)
        for (j=0; j<*m; j++)
        {
            printf("Elément(%d,%d) : ", i+1, j+1);
            scanf("%d", T + i*M + j);
        }
}

```

### Exercice 8

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <string.h>

#define NBL 30          /*Nombre de Letres max dans un mots*/
#define N 10            /* Nombre d'essais */

main()
{
    char *dico="dico.txt";          /* Nom du fichier */
    void enregistre_mots(char *);    /* ajouter des mots au dictionnaire*/
    int NbMotsDico(FILE *);          /* calcule le nombre de mots dans le Dictionnaire*/
    void jouer(char *);              /* faire une partie de plusieurs mots... */
    int saisie_mot(char *chaine, int longueur);
}

```

```

void viderBuffer();
void cache_mot(char *chaine, int longueur);
int verifie_lettre_dans_mot(char l, char *chaine1, char *chaine2, int longueur);

int i;          /* indicateur menu */

do
{
    do
    {
        printf("faite un choix et taper:\n\t0 pour quitter\n\t1 pour ajouter des mots au dictionnaire\n\t2 pour
jouer\nVotre choix? : ");
        scanf("%d", &i);
    } while(i < 0 || i > 2);
    switch (i)
    {
        case 0 :
            printf(" Merci d'avoir jouer avec nous\n");
            break;
        case 1 :
            enregistre_mots(dico);
            break;
        case 2 :
            jouer(dico);
            break;
    }
}while(i);
}

void viderBuffer()
{
    int c = 0;
    while (c != '\n' && c != EOF)
    {
        c = getchar();
    }
}

int saisie_mot(char *chaine, int longueur)
{
    int lng;
    char *positionEntree = NULL;
    printf("Entrez un mot : ");
    viderBuffer();
    if (fgets(chaine, longueur, stdin) != NULL) /* Pas d'erreur de saisie ? */
    {
        positionEntree = strchr(chaine, '\n');
        if (positionEntree != NULL)
        {
            *positionEntree = '\0';
        }
        else
        {
            viderBuffer();
        }
    }
}

```

```

    lng=0;
    while( chaine[lng])
    {
        chaine[lng]=toupper(chaine[lng]);
        lng++;
    }
    return lng;
}
else
{
    viderBuffer();
    return 0;
}
}

void cache_mot(char *chaine, int longueur)
{
    int i;
    for(i=0;i<longueur;i++)
        chaine[i]='*';
    chaine[i]='\0';
}

int verifie_lettre_dans_mot(char l,char *chaine1,char *chaine2,int longueur)
{
    int i,j=i=0;
    while ((i < longueur)) /* recherche du caractere dans le mot cache */
    {
        if(chaine1[i] == l) /* si lettre trouvee on met a jour le masque */
            chaine2[i]=l;
        if(chaine2[i]=='*')
            j++;
        i++;
    }
    return j;
}

void enregistre_mots(char * dict)
{
    FILE *fichier=fopen(dict,"a");
    int i;
    char mot[NBL];          /* mot a trouver */
    if(!fichier)
    {
        printf("probleme d'ouverture de %s\n",dict);
        return;
    }
    printf("Vous allez ajouter des mots au dictionnaire du pendu\n");
    do
    {
        i=saisie_mot(mot, NBL);
        fprintf(fichier,"%s\n",mot);
        printf("voulez vous ajouter un autre mot?\n\t 0 pour Non\n\t Autre pour Oui\nVotre choix? : ");
        scanf("%d",&i);
    }while(i);
    fclose(fichier);
}

```

```

}
int NbMotsDico(FILE *fichier)
{
    int i=0;
    char c;
    do
    {
        c = fgetc(fichier);
        if(c == '\n')
            i++;
    }while(c!= EOF);
    return i;
}

void jouer(char *dict)
{
    int i,nbmots;
    int positionmot;
    FILE *fichier=fopen(dict,"r");
    char mot[NBL];          /* mot a trouver */
    char masque[NBL];       /* masque pour affichage */
    char lettre ;           /* lettre proposee */
    int nbcoups;            /* indice pour boucle */
    int nb_lettres_manquants; /* nb de lettres à trouvées */

    if(!fichier)
    {
        printf("probleme d'ouverture de %s\n",dict);
        return;
    }
    printf("Vous allez jouer au pendu\n");
    srand(time(NULL));
    nbmots=NbMotsDico(fichier);
    do
    {
        rewind(fichier);          /* on se replace au debut du fichier.. */
        positionmot=(rand() % nbmots) + 1;
        for(i=0;i<positionmot;i++)
            fgets(mot,NBL,fichier);
        mot[strlen(mot)-1]='\0';    /* enlever le caractere separateur espace qui termine le mot... */
        cache_mot(masque, strlen(mot)); /* initialisation du masque avec des etoiles */
        printf("%s", masque);      /* affichage du nombre d'etoiles representant le mot a trouver */
        nb_lettres_manquants=strlen(mot);
        nbcoups = 0;
        while ((nbcoups < N) && (nb_lettres_manquants>0)) /* on autorise N essais de 0 a N-1 */
        {
            printf("\ncaractere ? "); /* demande d'un caractere */
            scanf(" %c", &lettre);
            lettre= toupper(lettre); /* mise en majuscule */
            nb_lettres_manquants=verifie_lettre_dans_mot(lettre,mot,masque,strlen(mot));
            printf("%s", masque); /* reaffichage du masque */
            nbcoups++;           /* incremente le nombre d'essais */
        }
        if(nb_lettres_manquants) /* on est sorti parce que nb coups > N */
            printf("\nVOUS AVEZ PERDU\n");
    }
}

```

```

        else
            printf("\nVOUS AVEZ GAGNE en %d coups\n", nbcoups);
            printf("voulez vous rejouer avec un autre mot?\n\t 0 pour Non\n\t 1 autre pour Oui\n\nVotre choix?
: ");
            scanf("%d",&i);
        }while(i);
        fclose(fichier);
    }

```

### Exercice 9

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

main()
{
    char *chaine(void);

    char *c=NULL;

    printf("Donner une chaine de caracteres: ");
    c=chaine();
    printf("Chaine retournee: %s",c);
    free(c);
    c=NULL;

}

char *chaine(void)
{
    char tmp[1000], *a=NULL;
    gets(tmp);
    a=(char *)malloc((strlen(tmp)+1)*sizeof(char));
    strcpy(a,tmp);
    return(a);
}

```